**Exercício 4**

Foi adicionado ao descritor de UThread um campo booleano ToTerminate que indica se se pretende garantir a sua terminação controlada. O seu valor é iniciado a FALSE em UtCreate. Foi também adicionada uma nova função UtExitT, que termina a thread passada como parâmetro, que ao contrário de UtExit que chama o InternalExit chama o CleanupThread.

A quando chamada a função UtTerminateThread para uma determinada thread, é dado a este campo o valor TRUE, caso a thread seja Alive e não corresponda a currente running thread. No primeiro caso, a função é de imediato retornada, no segundo é logo realizada a sua terminação, chamando o método UtExitT.

Caso a thread se encontre no estado blocked e pretenda passar ao estado ready, ou seja em UtActivate, é verificado o campo ToTerminate e caso esteja a TRUE é chamado UtExitT

Em Schedule, é verificado ToTerminate da próxima thread a torna-se a running thread (que antes da chamada se encontrava no estado ready). Caso tenha o valor TRUE, é realizada a sua terminação, através de UtExitT, e posteriormente é de novo chamado o Schedule de modo a obter uma outra thread para running.